



# Genius™

## S Q U A R E

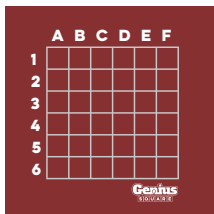
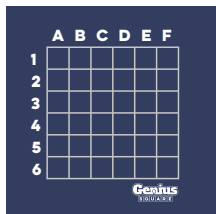


**MINDOK**

## PRAVIDLA HRY

## Herní materiál a příprava hry

Každý hráč obdrží jeden herní plán, sadu 9 dílků skládačky a 7 blokovacích válečků.



2 čtvercové herní plány



1 sada  
7 kostek  
souřadnic



2 sady 9 barevných dílků skládačky  
(některé mají na jedné straně bílé čtverce,  
ty jsou podstatně pro úroveň  
od **JUNIOR** po **WIZARD**)



2 sady  
7 blokovacích  
válečků

## Jak se hraje

Hra se hraje na všech úrovních stejně:

1. Hodíte kostkami souřadnic a na 7 polí, jejichž souřadnice padly, postavte každý na svůj herní plán po jednom blokovacím válečku.
2. Snažte se zaplnit zbylá pole herního plánu barevnými dílky skládačky dříve než váš soupeř.
3. Kdo zaplní herní plán dřív, vítězí.

## Hru lze hrát na 5 úrovních obtížnosti

Se zvyšující se obtížností stoupá počet dílků, které není dovoleno pokládat tak, aby se některou stranou dotýkaly (dotýkat rohem se dílky mohou bez omezení). Aby bylo zřejmé, které dílky to jsou, položte je vzhůru stranou s bílými čtverci.

**STARTER** → Všechny dílky se mohou dotýkat bez omezení.

**JUNIOR** → Dílky ① a ② se nesmějí stranou dotýkat.

**EXPERT** → Dílky ①, ② a ③ se nesmějí stranou dotýkat.

**MASTER** → Dílky ②, ③ a ④ se nesmějí stranou dotýkat.

**WIZARD** → Dílky ①, ②, ③ a ④ se nesmějí stranou dotýkat.



## Soutěžní zápas

Soutěžní zápas se hraje na několik partií. V první partii hrají oba hráči na úrovni **STARTER** (všechny dílky se mohou dotýkat bez omezení).

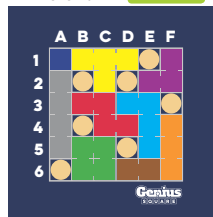
Hráč, který partii vyhraje, hraje v další partii na vyšší úrovni, jeho soupeř zůstává na stávající úrovni. V každé partii hodíte znovu kostkami souřadnic a hrajte dál. Hráč, který jako první vyhraje na úrovni **WIZARD**, vítězí.

## Příklad

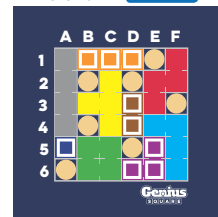
výsledek  
hodu



možné řešení  
na úrovni **STARTER**



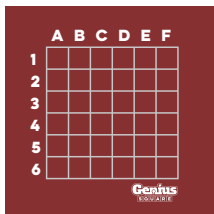
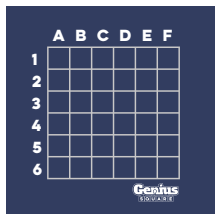
možné řešení  
na úrovni **WIZARD**



# PRAVIDLÁ HRY

## Herný materiál a príprava hry

Každý hráč obdrží jeden herný plán, sadu 9 dielikov skladačky a 7 blokovacích valčiekov.



2 štvorcové herné plány



1 sada  
7 kociek  
súradníc



2 sady 9 farebných dielikov skladačky  
(niektoré majú na jednej strane biele štvorce,  
tie sú podstatné pre úroveň  
od **JUNIOR** po **WIZARD**)



2 sady  
7 blokovacích  
valčiekov

## Ako sa hrá

Hra sa hrá na všetkých úrovniach rovnako:

1. Hodte kockami súradníc a na 7 polí, ktorých súradnice padli, postavte každý na svoj herný plán po jednom blokovacím valčeku.
2. Snažte sa zaplniť zvyšné polia herného plánu farebnými dielikmi skladačky skôr ako váš súper.
3. Kto zaplní herný plán skôr, víťazí.

## Hru je možné hrať na 5 úrovniach náročnosti

So zvyšujúcou sa náročnosťou stúpa počet dielikov, ktoré nie je dovolené ukladať tak, aby sa niektorou stranou dotýkali (dotýkať rohom sa dieliky môžu bez obmedzenia). Aby bolo zrejme, ktoré dieliky to sú, položte ich nahor stranou s bielymi štvorcami.

**STARTER** → Všetky dieliky sa môžu dotýkať bez obmedzení.

**JUNIOR** → Dieliky ① a ② sa nesmú stranou dotýkať.

**EXPERT** → Dieliky ①, ② a ③ sa nesmú stranou dotýkať.

**MASTER** → Dieliky ②, ③ a ④ sa nesmú stranou dotýkať.

**WIZARD** → Dieliky ①, ②, ③ a ④ sa nesmú stranou dotýkať.

①



②



③



④



## Súťažný zápas

Súťažný zápas sa hrá na niekoľko partii. V prvej partii hrajú obaja hráči na úrovni **STARTER** (všetky dieliky sa môžu dotýkať bez obmedzení). Hráč, ktorý partiu vyhrá, hrá v ďalšej partii na vyššej úrovni, jeho súper ostáva na doterajšej úrovni.

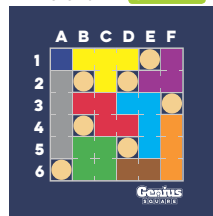
V každej partii hodte znova kockami súradníc a hrajte ďalej. Hráč, ktorý ako prvý vyhrá na úrovni **WIZARD**, víťazí.

## Príklad

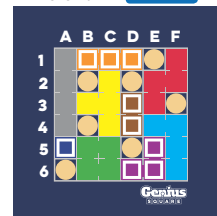
výsledok  
hodu



možné riešenie  
na úrovni **STARTER**



možné riešenie  
na úrovni **WIZARD**





SGHP 001-A



SGHP 001-B



SGHP 001-C



SGHP 001-D



SGHP 001-E



SGHP 001-F



SGHP 001-G



SGHP 001-H



SGHP 001-I



SGHP 001-J



SGHP 001-K



SGHP 001-L



SGHP 001-M



SGHP 001-N



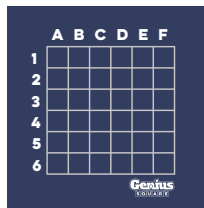
SGHP 001-O



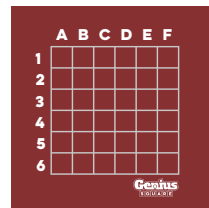
SGHP 001-P



SGHP 001-Q



SGHP 001-R



SGHP 001-S

dd: 20240517FB

Vyrobeno v Číně.



SMART GAMES

© 2022-2023 Genius Square – concept, game design & artwork: SMART – Belgium. All rights reserved. Multilevel gameplay by STUDIO SMART Under license from The Happy Puzzle Company Ltd. Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK © 2019 The Genius Square – original game by The Happy Puzzle Company Ltd. All right reserved. Devised by Salim Berghiche Manufacturer: SMART Toys and Games, Inc. Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium [www.SmartGames.com](http://www.SmartGames.com)

**MINDOK**

Výhradní distributor pro ČR a SR: **MINDOK**, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

[mindok.cz](http://mindok.cz) [/hry.mindok](https://hry.mindok) [/hrymindok](https://hrymindok)

