

# ORDO

Hra pro 2 hráče

Komponenty hry:

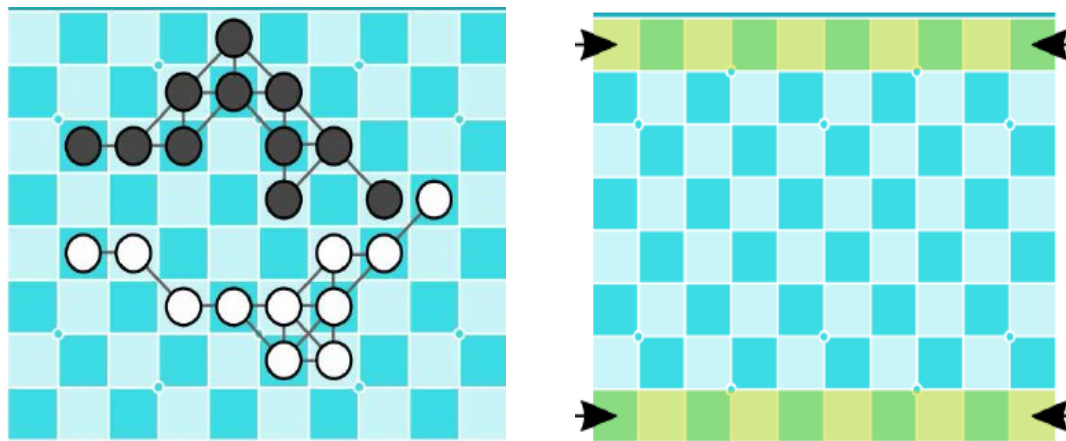
Hrací deska – šachovnice 8x10

20 kamenů rozdílné barvy pro každého hráče

Základní pojmy:

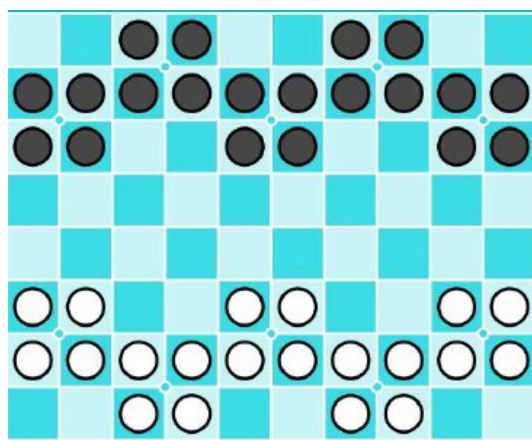
Skupina – je ortogonálně či diagonálně spojená skupina hráčových kamenů

Domovská línie – je pro každého hráče k němu nejbližší řada hrací desky .



Příprava hry:

Rozestavte kameny podle následujícího obrázku:



Cíl hry:

Dostat alespoň jeden svůj kámen do soupeřovi domovské línie.

Průběh hry:

Bílý začíná. Poté se hráči v tazích střídají. Hráč musí udělat tah, nesmí pasovat.

Během celé hry **musí** být na konci hráčova tahu všechny jeho kameny v jedné spojené skupině.

Skupina může být jakkoliv velká, dokonce samostatný kámen je považován za skupinu (pokud už hráč na desce nemá žádný jiný).

Ve svém tahu může hráč provést tah dvěma způsoby:

1) pohyb jedním kamenem

kamenem může pohnout dopředu nebo do strany, ortogonálně nebo diagonálně, o kolik polí chce, pokud jsou volná.

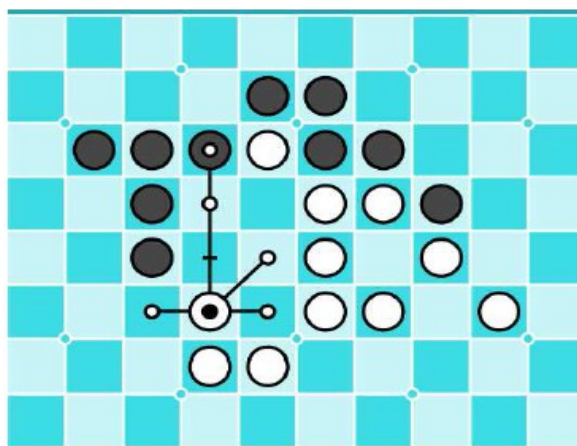
Může zastavit na kterémkoliv volném poli nebo na poli, kde je (první) cizí kámen. Cizí kámen je zajat a odstraněn ze hry.

*Myslete na to že po pohybu musí být všechny kameny hráče ve skupině !*

*Příklad možného tahu jedním kamenem:*

*Bílé kroužky označují 5 možných pozic kam se může označená bílý kámen pohnout.*

*Po každém z těchto pohybů zůstane hráčova skupina stále souvislá.*



## 2) „Ordo“ pohyb

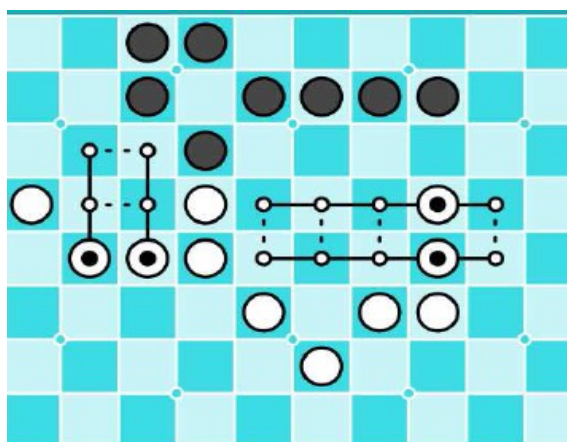
pohnout skupinou 2 a víc kamenů, které jsou horizontálně nebo vertikálně (ne diagonálně) spojené v lince.

Všechny kameny se musí pohnout stejně daleko do stejného směru o kolik polí chtějí.

Smí se pohybovat jen dopředu nebo do strany (ne diagonálně).

Nemohou zajmout soupeřovi kameny.

*Na konci opět MUSÍ zůstat kameny hráče v souvislé skupině !*



**Rozpojení :**

Pokud je hráčova skupina díky zajištění kamene soupeřem rozpojena, musí jí ve svém tahu opět spojit.

Nemůže-li jí spojit, prohrál ihned hru.

Pozor !!

Normálně se kameny smí pohybovat pouze dopředu nebo do strany. Avšak v případě že je vaše skupina rozpojená – a pouze tehdy – tak se smí pohnout i dozadu (jak jedním tak ordo pohybem).

**Konec hry:**

Jsou tři způsoby jak může hra skončit.

- hráč vyhraje pokud dostane alespoň jeden svůj kámen do soupeřovi domácí linie
- hráč vyhraje pokud zajme všechny soupeřovi kameny (takže mu žádný nezůstane na hrací ploše)
- hráč prohraje pokud není schopen ve svém tahu opět spojit svoji skupinu kamenů