



# KING JOHN



CZ

**Dynamická hra plná počítání a rychlých reakcí**  
od Wolfganga Dirscherla • pro 2 až 4 hráče od 6 let • Ilustrace: Roobert Bayer

*King John Vás zve na oslavu! Všichni urození páni, urozené dámy, slečny a rytíři jsou srdečně vítáni. Král je však krátkozraký, a proto rozpoznává své čtené hosty jen s obtížemi. Kdo pomůže králi rozpoznat a spočítat jeho hosty, bude rytířsky odměněn!*

## Obsah hry:

- **18 karet s úkoly**

(každá s obrázkem urozeného pána, urozené dámy, slečny a rytíře v různém počtu)



- **22 kartiček s řešením**

(5 od každého obrázku, 1x 6+, 1x 0)



- **4 hrací figurky se stojánky**



- **20 erbů**



- **1 kostka**  
(s etiketami)



- **Pravidla hry**

## Cíl hry:

Získej jako první kartičku nebo hrací figurku se správným řešením a posbírej pět erbů nejrychleji ze všech.



## Příprava hry:

- Před první hrou opatrně vyjměte všechny dílky z předlohy. 4 hrací figurky zasuňte do stojánků. Na kostku přilepte přiložené etikety.
- Doprostřed stolu položte 22 kartiček s řešením. 4 hrací figurky umístěte rovněž doprostřed stolu. Dbejte na to, aby mezi všemi kartičkami a figurkami byla dostatečná mezera a aby k nim měli všichni hráči dobrý přístup.
- Zamíchejte 18 karet s úkoly a položte je na hromádku obrázkem dolů.
- Připravte si také kostku a erby.

## Průběh hry:

- Všichni hráči hrají současně.
- První kolo začíná nejstarší hráč.
- Hráč, který je na řadě, hodí kostkou. Na kostce se ukáže, jaký obrázek je třeba v tomto kole hledat.
- Následně hráč rychle otočí tři karty s úkoly a položí je na stůl tak, aby je ostatní hráči dobře viděli. A nyní začíná honba za správným řešením úkolu!

## Kostka ukazuje ...

- **Jedna figurka** – rychle počítejte, kolikrát se obrázek hozený kostkou vyskytuje na třech vyložených kartách s úkoly. Kdo to ví, rychle si vezme kartičku s řešením, na které je vyobrazený správný počet.



### Důležité:

- Vyskytuje-li se obrázek na kartě šestkrát nebo vícekrát, musíte si rychle vzít kartičku s řešením „6+“.
- Pokud se obrázek na kartě vůbec nevyskytuje, musíte si rychle vzít kartičku s řešením „0“.



- **Plus** – musíte všechny obrázky porovnat mezi sebou a zjistit, který z nich se na třech kartách vyskytuje **nejčastěji**. Kdo najde řešení, rychle si vezme figurku s daným obrázkem.



**Pozor:** pro tento symbol na kostce existuje více řešení. Samozřejmě, že každé správné řešení bude odměněno!

**Pravidlo:** pokud najdete více správných řešení, můžete si vzít také více figurek, avšak jednu po druhé a vždy jen jednou rukou.

- **Minus** – musíte rovněž porovnat všechny obrázky mezi sebou. Tentokrát musíte zjistit, který obrázek se na třech kartách vyskytuje **nejméně často**. Kdo najde řešení, rychle si vezme hrací figurku s daným obrázkem.



**Pozor:** také pro tento symbol na kostce existuje více řešení. Samozřejmě, že každé správné řešení bude odměněno!

**Pravidlo:** pokud najdete více správných řešení, můžete si vzít také více figurek, avšak jednu po druhé a vždy jen jednou rukou.

## Vyhodnocení kola:

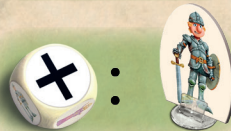
- Jedno kolo končí, jakmile hráči sesbírají všechny kartičky a figurky.
- Nyní zkontrolujeme:
  - Kdo získá kartičku nebo případně hrací figurku se správným řešením, vyhrává za každé správné rozluštění jeden erb a položí si ho před sebe.
  - Kdo si vybral kartičku nebo případně figurku s nesprávným řešením, musí zaplatit pokutu, a sice odevzdat svůj získaný erb. Kdo ještě žádný erb nemá, tak ho samozřejmě odevzdat nemusí.

## Příklady:

Otočené karty:



Rozluštění různých výsledků při hodu kostkou:



## Nové kolo:

- Položte všechny získané kartičky s řešením a hrací figurky zpátky doprostřed stolu.
- Položte tři vyložené karty s úkolem na odkládací hromádku.
- A nyní je na řadě další hráč (ve směru otáčení hodinových ručiček), který hodí kostkou a otočí tři karty s úkoly.
- **Pozor:** když vám dojdou karty s úkoly, zamíchejte všech 18 karet a připravte je opět na hromádku obrázkem dolů.

## Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy jeden z hráčů nasbírá 5 erbů a hru tím tak vyhrává. Jestliže ve stejném okamžiku dosáhnou daného cíle dva nebo více hráčů, vyhrávají všichni tito hráči.



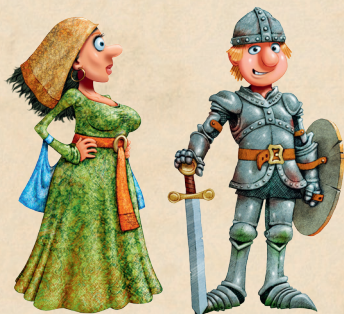
**Pozor!** Nevhodné pro děti do 3 let.  
Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty.  
Nebezpečí udušení.  
Změna provedení vyhrazena.  
Uschovejte kontaktní adresu.



## Varianta hry:

Obtížnost hry, případně rychlost hry můžeme upravit pomocí následujících změn:

- Před začátkem hry se hráči rozhodnou, zda otočí v daném kole 2, 3 nebo 4 karty s úkoly.
- Počet karet, které se budou otáčet, můžete určit podle počtu hráčů. Každý hráč si vezme jednu kartu s úkolem a všichni současně otočí svoji kartu (čtyři hráči hrají teď se čtyřmi kartami s úkoly atd.).



*Pokud máte ke hře „KING JOHN“ otázky nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás:*

**Piatnik Praha s.r.o. • Lužná 591  
160 00 Praha 6-Vokovice  
info@piatnik.cz  
www.piatnik.cz**

Najděte si nás na

